

Medijowa informacija

Medieninformation

Erstes sorbisches Videospiel in englischer Sprache

Bautzen, August 2019 – Premiere für die erste sorbische Videospielentwicklung in englischer Sprache: „Krabat und das Geheimnis des Wendenkönigs“ ist ab sofort neben Sorbisch und Deutsch auch in einer englischsprachigen Textversion spielbar.

Das Abenteuerspiel ist online für iPhone und iPad, bei Google Play und im Microsoft Store für Windows 10 als Update oder Neuinstallation in einer App mit allen vorgenannten Sprachen kostenlos* als Download erhältlich. Entwickelt wurde es von der Projektgruppe RPAKI (sorbisch für die Raben, in Anlehnung an die Krabatsage) im Auftrag der Stiftung für das sorbische Volk.

„Mit der englischsprachigen Erweiterung wollen wir die sorbische Sprache, Kultur und unsere Lausitz mit ihrer faszinierenden Mythenwelt einem noch größeren Publikum näherbringen“, fasst Jörg Hübner, Projektleiter der Projektgruppe RPAKI, das Entwicklungsziel zusammen. „Zahlreiche Anfragen aus dem englischsprachigen Raum nach einer entsprechenden Adaption des Spiels haben uns bestärkt, diesen Schritt zu gehen.“

Ein sorbisches Videospiel schreibt Geschichte

"Krabat und das Geheimnis des Wendenkönigs" ist eine digitale Entdeckungsreise durch die Lausitz des frühen 18. Jahrhunderts und wurde erstmals für Windows PC im Jahr 2015 veröffentlicht. Im April 2018 erfolgte eine Anpassung an aktuelle Systeme und vor allem für mobile Endgeräte, wie Smartphone und Tablet. Damit ist es zugleich das erste mobile Videospiel, das in sorbischer Sprache veröffentlicht wurde.

Titelheld ist die bekannte sorbische Sagengestalt Krabat, die unter anderem durch literarische Adaptionen von Jurij Bržan und Otfried Preußler nationale wie internationale Bekanntheit erlangte. Das Grundkonzept des Spieles basiert auf dem Ansatz, die sorbische Sprache und Kultur spielerisch zu erlernen bzw. zu entdecken. Dazu wurden kultur- und regionalgeschichtliche Aspekte wie auch historische Orte der Ober- und Niederlausitz (z.B. die Stadt Bautzen und der Spreewald) in die fiktionale Handlung eingearbeitet.

Weitere Informationen unter www.rapaki.de

* Hinweis: Um das Spiel komplett durchspielen zu können, ist nach erfolgreichem Abschluss des 1. Kapitels ein In-App-Kauf in Höhe von 5,99 EUR je Plattform notwendig.

Kontakt für Rück- und Detailfragen:

RPAKI

Jörg Hübner, Telefon: 0178 3563765
joerg@rapaki.de, www.rapaki.de

Stiftung für das sorbische Volk

Michaela Moosche, Telefon: 03591 550320,
moosche-stiftung@sorben.com, stiftung.sorben.com